

Wykorzystanie *experiential education* w szkoleniach, SWPS RA 2019/2020 godz. 15:30-19:45 N320 Chodakowska 19/31, Warszawa, Joanna Keller & Agnieszka Leśny

Szamańska Scheda



Zdjęcie 1: źródło: https://www.google.com/url?sa=i&source=imgres&cd=&ved=2ahUKEwig4_eH9-7nAhXByqQKHfFICzoQJRxB8Ag8EAAQ&url=https%3A%2F%2Fmagivanga.com%2F2012%2F04%2F30%2Fszamanizm%2F&psig=AOvVaw0leQnofXDvxFDVa-08-7Jg&ust=1582796628835411

Szaman to dosłownie „ten, który wie”. Słowo „szaman” pochodzi z języka wschodniosyberyjskich [Ewenków](#), od rdzenia "sza" oznaczającego wiedzę. Szamanem nie zostaje się z wyboru, jest się powoływanym przez duchy. Po wejściu na tę ścieżkę, następuje inicjacja oraz stopniowe doskonalenie umiejętności.

Szaman Expedu w Waszej wiosce od dłuższego czasu niedomaga, być może duchy zakomunikowały mu, że zbliża się jego koniec. Dlatego postanowił pomóc bóstwom w wyborze odpowiedniej osoby i zaprosił grupę najbardziej rokujących i doświadczonych członków plemienia na ścieżkę rozwoju szamańskich umiejętności. Na końcu tej drogi Szaman zaplanował wspólny rytuał inicjacyjny, by z pomocą duchów wyłonić jego duchowego następcę. Ty jesteś jedną z wybranych osób.

Cel gry

Pomyślne wykonanie zadań zleconych przez Szamana oraz nabycie podstawowych umiejętności i wiedzy szamańskiej pozwalających na udział w rytuale inicjacyjnym.

By móc wziąć w nim udział, musisz wykonać zadanie z kategorii RYTUAŁ i zdobyć za nie min 41 punktów doświadczenia oraz zdobyć przynajmniej po 6, za zadania należące do kategorii ŁĄCZNOŚĆ Z DUCHAMI oraz PRAKTYKA CODZIENNA.

Możliwe do zdobycia punkty doświadczenia:

	Poziom doskonałości	Poziom inicjacyjny
RYTUAŁ	80	41
ŁĄCZNOŚĆ Z DUCHAMI	10	6
PRAKTYKA CODZIENNA	10	6

Czas gry

Gra trwa do ostatnich zajęć, podczas których odbędzie się rytuał.

Zadania

Zadania dzielą się na trzy kategorie. Jako adept sztuki szamańskiej musisz wykonać przynajmniej 1 zadanie z każdej kategorii. Różna jest też złożoność wyzwań, co odzwierciedlają punkty. Jeśli w danej kategorii uzyskasz więcej punktów niż do poziomu doskonałości, możesz 1/4 nadwyżki przenieść do innej kategorii.

1. ŁĄCZNOŚĆ Z DUCHAMI – te zadania mają na celu zwiększenie Twojej wiedzy teoretycznej poprzez połączenie się z duchami mędrców z dziedziny *experiential education*.

MITY - przedstawienie 1 wybranego mitu szkoleniowego (może być case study), 15 minut, max 2 osoby na 4.03, 2 osoby na 11.03 – 2 pkt

FAŁSZYWE PRAKTYKI - napisanie i opublikowanie (LinkedIn, branżowy blog, coś innego co jest bliskie autorowi, ew. strona PNiP lub Teamformacja) krótkiego tekstu (około 500 znaków) omawiającego wykorzystywany w szkoleniach mit lub nieścisłość teoretyczną (wraz z podaniem naukowej bibliografii odwołującej się do zagadnienia) – 8 pkt

TRENDY SZAMAŃSKIE - napisanie i opublikowanie (LinkedIn, branżowy blog, coś innego co jest bliskie autorowi, ew. strona PNiP lub Teamformacja) krótkiego tekstu (około 500 znaków) wskazującego ciekawy trend w szkoleniach w metodyce *experiential education* – 8 pkt

SZAMAŃSKI KRĄG - merytoryczna ocena koleżeńska tekstu innej studentki/studenta – 4 pkt

WIZJE - wykonanie ikonografiki¹ przedstawiającej esencję wybranego zagadnienia teoretycznego – 2 pkt

¹ Infografika czyli wizualizacja danych. Jej zadaniem jest przekazanie konkretnej treści w sposób jasny i czytelny. Odpowiednio dobrane, kluczowe dla tematu, słowa i pojęcia kluczowe w połączeniu z obrazami tworzą idealną wizualizację tematu. Można wykonać ją w dowolnym programie i przesłać w dowolnym formacie (jpg, pdf, ppt) lub w formie papierowej. Przykładowe programy do tworzenia grafik: www.canva.com, www.piktochart.com

DIALOG Z DUCHEM - wywiad z jednym z teoretyków *experiential education* (autor do uzgodnienia z prowadzącymi). Wywiad ma tematyką nawiązywać do wybranego aspektu nauczania przez doświadczenie i/lub szczególnego wkładu danej postaci w dziedzinę. Minimum 5 pytań. Forma: dowolna (np. tekst w formie elektronicznej, audio (podcast), video (nagranie amatorskie), slajdy (prezentacja multimedialna), komiks).

- wyobrażony wywiad z postacią historyczną – 4 pkt
- wywiad z żyjącą postacią – 8 pkt

CZYTANIE PISM - lektura i recenzja wybranego artykułu naukowego z zakresu tematycznego zajęć. Forma: dowolna (np. tekst w formie elektronicznej, audio (podcast), video (nagranie amatorskie), slajdy (prezentacja multimedialna), komiks). – 8 pkt

2. RYTUAŁ - jest to przygotowanie oraz przeprowadzenie modułu szkoleniowego. Rytuał składa się z 4 nierozzerwalnych elementów.

WIEDZA - wartość merytoryczna skryptu (do 20 pkt)

INTENCJA - dopasowanie próbki do sformułowanych potrzeb szkoleniowych oraz grupy docelowej (do 20 pkt)

ATRYBUTY - zastosowanie metodyki *experiential education* (do 20 pkt)

WYPRAWA W ZAŚWIATY - przeprowadzenie próbki (do 20 pkt)

3. CODZIENNA PRAKTYKA –

SZAŁAS POTÓW - poprowadzenie krótkiego, wprowadzającego ćwiczenia, „energetyka” (max 15 min) na zajęciach poza swoim projektem grupowym, max 6 osób (po 1 na zajęcia) – 4 pkt

TANIEC SŁOŃCA - spisanie instrukcji realizowanego przez siebie lub kogoś innego, ćwiczenia lub gry według podanego schematu – 2 pkt

KAYPACHA - udzielenie wspierającej informacji zwrotnej grupie prezentującej próbkę szkoleniową 1 pkt przyznawany przez osoby otrzymujące informację. Max 8 pkt za to zadanie. Pozostałe uwagi są bezcenne 😊

OŚWIECENIE - spisanie głównych wniosków/spostrzeżeń wypracowanych przez grupę podczas spotkania warsztatowego (250-300 znaków) – 4 pkt

KOMUNIKACJA Z SZAMANEM

Wszelkie zrealizowane zadania wymagające pisemnej formy należy przestać na adres aga.lesny@gmail.com

Zadania, które nie wymagają pisemnej formy każdy z graczy wpisuje do swojej KARTY ASPIRUJĄCEGO SZAMANA dostępnej online.

PRZELICZANIE PUNKTÓW NA OCENĘ

Zależnie od Twojego zaangażowania jako adepta na końcu ścieżki nauk szamańskich otrzymasz określony tytuł uzależniony ściśle od stopnia Twojego zaangażowania w nauki.

<51 = BEZROBOTNY SZAMAN - ten wynik dla Szaman oznacza jedno - wykluczenie z końcowego rytuału inicjacji i niezaliczenie zajęć

51 - 60 = 3 (dostateczny) INTERN SZAMAN

61 - 70 = 3+ (dostateczny plus) JUNIOR ACCOUNT SZAMAN

71 - 80 = 4 (dobry) KEY ACCOUNT SZAMAN

81 - 90 = 4+ (dobry plus) HR SZAMAN PARTNER

91 - 100 = 5 (bardzo dobry) CHIEF EXECUTIVE SZAMAN